Grazie per aver scelto di acquistare LEGO Rock Raiders, uno dei nuovi grandi titoli di LEGO Media.

A LEGO Media, ci impegniamo costantemente per raggiungere traguardi sempre più avanzati nel campo del software, rimanendo legati ai classici valori LEGO. Come i nostri giochi, anche i titoli software si incentrano su contenuti e caratteristiche in grado di stimolare l'immaginazione e la creatività in maniera sempre nuova.

Avendo prestato la massima attenzione alla fase di testing, possiamo affermare con orgoglio che il nostro software è al 100% adatto al pubblico più giovane e meritevole del marchio di qualità 'Kids tested. Kids approved' (Provato dai ragazzi – approvato dai ragazzi).

Siamo convinti che LEGO Rock Raiders, grazie alla varietà di interessanti attività che propone, saprà regalarti parecchie ore di divertimento. Se incontri qualsiasi tipo di difficoltà con questo prodotto, non esitare a contattare il nostro servizio clienti (consulta la scheda allegata), che sarà felice di aiutarti.

LEGO Software copre tutti i campi del divertimento; quindi, se ti piace LEGO Rock Raiders, consulta l'opuscolo allegato per dare un'occhiata agli altri nostri eccitanti prodotti.

SOMMARIO

SOMMARIO

INSTALLAZIONE DEL GIOCO

Computer

È richiesto un computer 100% compatibile con Windows 95/98 DirectX. Il gioco non è compatibile con Windows NT, OS/2, Linux o sistemi operativi che emulino Windows.

CPU:	Pentium 200 MMX o superiore.
Memoria:	32MB di RAM o superiore.
Scheda video:	scheda video PCI o AGP da 4MB compatibile Direct3D
CD-ROM:	lettore CD-ROM/DVD 4X o superiore.
Scheda audio:	scheda audio a 16-bit 100% compatibile con Windows 95/98 DirectX 6.0.
Periferiche di controllo:	Mouse e tastiera 100% compatibili con Windows 95/98.
DirectX:	Microsoft DirectX 6.0 è compreso su questo CD-ROM e deve essere installato per poter giocare a LEGO Rock Raiders. Consulta il file Readme contenuto nel CD-ROM di LEGO Rock Raiders per ulteriori informazioni riguardanti DirectX.

NOTA: Il sistema potrebbe richiedere i driver più recenti di Windows 95/98 per il tuo particolare hardware. Affinché il gioco possa girare, il CD-ROM deve essere inserito nel lettore CD-ROM/DVD.

* Non compresso significa che l'hard disk non è stato sottoposto ad alcuna forma di compressione dei file al fine di consentire un maggiore spazio su disco. Per esempio, sotto Windows 98, l'opzione che verrebbe generalmente impiegata per svolgere tale funzione sarebbe il DriveSpace.

Come installo LEGO Rock Raiders?

Inserisci il CD-ROM di LEGO Rock Raiders nel lettore CD-ROM.

Dopo pochi secondi, si attiverà la finestra di aiuto per l'installazione. Segui le istruzioni che verranno visualizzate: quando il processo sarà stato completato, sarai informato. Leggi le istruzioni a video con la massima attenzione.

NOTA: Se la funzione autorun non si attiva, potrebbe essere dovuto al fatto che essa non è attivata sul tuo sistema. (Per ulteriori informazioni su come attivare la funzione autorun, consulta il file readme.txt presente sul CD-ROM di LEGO Rock Raiders).

Come lancio LEGO Rock Raiders?

Se hai utilizzato altre applicazioni, oltre al programma di installazione, devi riavviare il tuo computer. Durante l'esecuzione del gioco, è consigliabile che sia attivo il minor numero possibile di altre applicazioni; prima di lanciare il gioco, è meglio aspettare che l'attività dell'hard disk sia conclusa. Per lanciare il gioco, clicca su:

Start/Avvio
Programmi
LEGO MEDIA
LEGO ROCK RAIDERS
LEGO ROCK RAIDERS

Affinché il gioco possa girare, il CD-ROM deve essere inserito nel lettore **CD-ROM/DVD.**

COME DISINSTALLO IL GIOCO

È consigliabile disinstallare il gioco utilizzando l'opzione di disinstallazione di LEGO Rock Raiders. A tale scopo, clicca su:

Start/Avvio
Programmi
LEGO MEDIA
LEGO ROCK RAIDERS
DISINSTALLA LEGO ROCK RAIDERS

L'opzione Disinstalla ti consentirà di rimuovere dal sistema i file riguardanti questo programma.

NOTA: L'opzione Disinstalla non rimuoverà le partite salvate di LEGO Rock Raiders. Queste dovranno essere eliminate manualmente.

COME VERIFICO CHE LA RISOLUZIONE DELLO SCHERMO SIA QUELLA CORRETTA PER IL GIOCO?

Posiziona il puntatore del mouse su un'area libera all'interno del desktop di Windows e clicca una volta con il pulsante destro. Comparirà un menu dal quale, utilizzando il pulsante sinistro, dovrai selezionare l'opzione "Proprietà". Così facendo, visualizzerai la finestra "Proprietà - Schermo": a questo punto, seleziona l'etichetta "Impostazioni". Assicurati che la voce "Colori" sia impostata sulla modalità a **16 bit**, con un'area dello schermo minima consigliata pari a **640 x 480**. Applica tutte le modifiche necessarie e riavvia il computer.

COME VERIFICO CHE TUTTI I MIEI DRIVER DIRECTX 6.0 SIANO CERTIFICATI.

Windows 95/98 con DirectX 6.0

NOTA: Se hai dei dubbi riguardanti l'installazione dei driver Directx, contatta il tuo produttore PC, in quanto DirectX, se installato in maniera non corretta, potrebbe alterare le impostazioni della tua scheda video/audio.

Con DirectX 6.0, puoi verificare l'adeguatezza dell'installazione seguendo questa procedura:

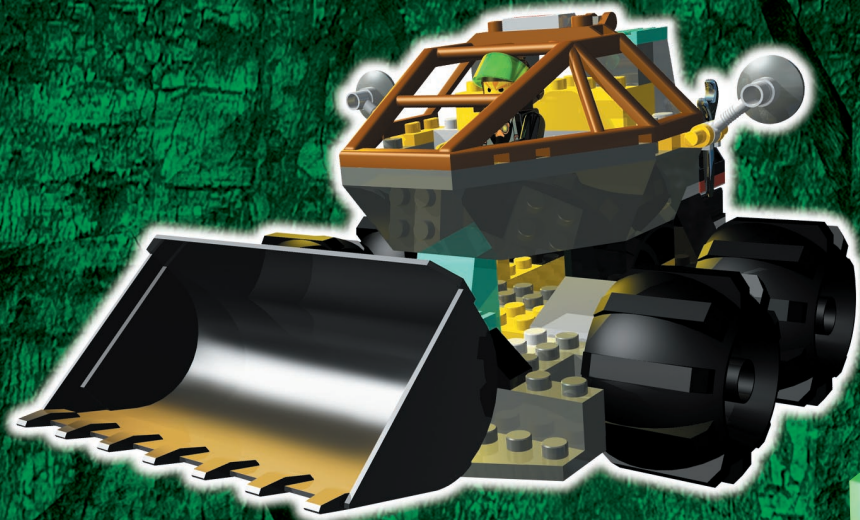
Clicca sull'icona "Risorse del computer" (presente sul desktop)
Scegli il disco C
Scegli la cartella Programmi
Scegli la cartella DirectX
Scegli la cartella Setup
Scegli l'icona DXDIAG
(il cerchio blu con delle croci gialle all'interno)

In cima alla schermata che si apre sono presenti molte etichette. Tu dovrai cliccare su quella con la scritta Driver DirectX. Qui sono elencati separatamente tutti i driver e, nella parte inferiore, troverai il campo **Note**, all'interno del quale sono elencati tutti i possibili problemi rilevati. Se uno o più oggetti sono classificati come non certificati, è in essi che va probabilmente identificata la causa dei tuoi problemi. Molto spesso, i driver non certificati sono il driver video primario e/o quello audio.

INSTALLAZIONE DEL GIOCO

La maggior parte dei produttori di schede audio e video distribuiscono anche driver aggiornati per Windows 95/98 in grado di soddisfare gli standard DirectX. Dovrai contattare i produttori di tutti i componenti non supportati e chiedere loro dei driver che supportino DirectX.

Se incontri dei problemi lanciando il programma o giocandovi, consulta il file readme.txt contenuto nel CD-ROM di LEGO Rock Raiders, che ti suggerirà delle possibili soluzioni.

Quando il gioco sarà stato lanciato, potrai vedere il filmato introduttivo, dopodiché, sul tuo schermo, comparirà il menu principale.

PANORAMICA SUL GIOCO

STORIA E TRAMA DEL GIOCO

A bordo dell'imponente nave da scavo L.M.S. Explorer, i Rock Raiders stanno tornando a casa dopo una lunga spedizione ai limiti estremi della galassia. Tutto sembra procedere per il meglio… fino a quando la nave, accidentalmente, non si imbatte in un campo di asteroidi! L'equipaggio lotta con tutte le proprie forze per guidare la nave attraverso la tempesta di rocce, ma il continuo bombardamento contro la chiglia riduce rapidamente l'integrità delle sue protezioni a una condizione critica.

Proprio quando i Rock Raiders iniziano a pensare che la situazione abbia raggiunto il peggio, i sensori della nave rilevano, al centro del campo di asteroidi, un immenso buco nero – stanno per essere risucchiati! Con la nave a corto di energia e fuori controllo, l'equipaggio non può fare altro che accettare il proprio destino e aspettare!

Miracolosamente, la nave, seriamente danneggiata e spinta dai propulsori d'emergenza, riesce a emergere intatta dal buco nero. L'iniziale sollievo degli uomini di bordo, però, si tramuta presto in costernazione quando questi si rendono conto che il buco nero li ha proiettati dall'altra parte dell'universo, nel cuore di una remota galassia aliena!

Chief, il capitano dell'L.M.S. Explorer, decide di fare rotta verso il pianeta più vicino, sperando che i propulsori d'emergenza riescano a reggere abbastanza a lungo da portare la nave a destinazione. Il tempo è di estrema importanza. Se i Rock Raiders vogliono conservare qualche possibilità di tornare a casa, sono costretti a effettuare delle riparazioni d'emergenza e, soprattutto, devono rifornire la loro nave di cristalli energetici.

Quando l'L.M.S. Explorer penetra nell'orbita che circonda lo strano pianeta alieno, un'analisi geologica rivela la presenza di ricchi filoni di cristalli energetici sotto la superficie del pianeta – ma ci si può fidare del sensore? L'unico modo per scoprirlo è mandare i Rock Raiders ad accertarsene di persona!

LE OPZIONI DEL MENU PRINCIPALE

Dopo il filmato introduttivo, la prima schermata che vedrai sarà quella dei titoli. Qui non hai la possibilità di selezionare alcuna opzione. Dopo un breve lasso di tempo, il gioco verrà caricato e accederai al menu principale. Questa schermata presenta cinque opzioni: Gioca, Carica una partita salvata, Missioni di addestramento, Riconoscimenti ed Esci dal gioco.

NOTA: quando porti il cursore del mouse sopra un'opzione, questa diventerà gialla.

SUGGERIMENTO **osservando con attenzione la schermata del menu principale, potrai notare sullo sfondo alcuni degli abitanti del mondo sotterraneo!**

GIOCA

Clicca su questa opzione per dare il via a una nuova partita di LEGO Rock Raiders.

NOTA: per ulteriori informazioni su come iniziare una nuova partita, consulta COME SELEZIONARE UNA MISSIONE a pagina **13**.

CARICA UNA PARTITA SALVATA

Clicca su questa opzione per riprendere una partita di LEGO Rock Raiders dal punto in cui l'avevi interrotta.

NOTA: per ulteriori informazioni su come caricare una partita, consulta COME CARICARE UNA PARTITA SALVATA a pagina **14**.

MISSIONI DI ADDESTRAMENTO

Clicca su questa opzione per affrontare le missioni di addestramento di LEGO Rock Raiders.

NOTA: per ulteriori informazioni sulle missioni di addestramento, consulta COME GIOCARE LE MISSIONI DI ADDESTRAMENTO a pagina **15**.

RICONOSCIMENTI

Clicca su questa opzione per scoprire chi sono le persone che hanno creato LEGO Rock Raiders.

ESCI DAL GIOCO

Clicca su questa opzione per uscire dalla partita di LEGO Rock Raiders.

NOTA: per ulteriori informazioni su come uscire dal gioco, consulta COME USCIRE DA LEGO ROCK RAIDERS a pagina **16**.

COME SELEZIONARE UNA MISSIONE

In questa schermata hai la possibilità di selezionare la missione di LEGO Rock Raiders che desideri affrontare. Le missioni fra le quali puoi scegliere sono numerose e differenti fra loro; più ti addentrerai nelle viscere del pianeta, più il livello di complessità risulterà elevato. Questo significa che dovrai giocare alcune delle missioni più semplici, prima di poterti avventurare nelle profondità più remote! Noterai che a ogni caverna è associata una diversa missione; se posizioni il puntatore del mouse su una di esse, alla base dello schermo vedrai comparire il nome della missione, insieme al punteggio a questa relativo e a un messaggio che ti segnalerà se essa è stata completata o meno. Esiste inoltre l'opzione Indietro: cliccando su questa icona, potrai tornare alla schermata del menu principale.

NOTA: solamente le missioni alle quali puoi accedere visualizzeranno il proprio nome. Se stai giocando a LEGO Rock Raiders per la prima volta, potrai affrontare solamente la prima missione. Noterai che ogni livello presenta più di una missione; questo significa che, se trovi che una missione sia particolarmente complicata, potrai cercare di raggiungere le caverne più profonde affrontandone una alternativa.

COME CARICARE UNA PARTITA SALVATA

In questa schermata hai la possibilità di caricare una qualsiasi partita salvata in precedenza. A tale scopo, porta il puntatore del mouse sopra il nome della partita che intendi caricare: questo diventerà giallo e, cliccandoci sopra, darai il via al caricamento. Possono essere salvate al massimo cinque partite. Esiste inoltre l'opzione Indietro: cliccando su questa icona, potrai tornare alla schermata del menu principale.

NOTA: puoi salvare una partita ogni volta che completi una missione. Hai la possibilità di caricare una partita salvata solamente dal menu principale. Per ulteriori informazioni sul salvataggio di una partita, consulta COME SALVARE UNA PARTITA a pagina **18**.

COME GIOCARE LE MISSIONI DI ADDESTRAMENTO

In questa schermata hai la possibilità di caricare una missione di addestramento. Ognuna di queste ti insegnerà qualcosa di diverso su come diventare un vero LEGO Rock Raider! Noterai che ogni caverna rappresenta una differente missione di addestramento. Se posizioni il puntatore del mouse sopra una caverna, alla base dello schermo verranno visualizzati il nome e la descrizione della missione a questa associata. Esiste inoltre l'opzione Indietro: cliccando su questa icona, potrai tornare alla schermata del menu principale.

COME USCIRE DA LEGO ROCK RAIDERS

Questa schermata ti offre la possibilità di uscire da LEGO Rock Raiders. Se desideri abbandonare la partita, porta il puntatore del mouse sull'opzione Esci dal gioco e clicca col pulsante sinistro. Ti sarà chiesto di confermare la tua decisione: se sei convinto di voler uscire, clicca su "Sì"; se hai cambiato idea e vuoi continuare a giocare, clicca su "No" e tornerai alla schermata del menu principale.

SCHERMATA DEL PUNTEGGIO DI MISSIONE

Quando completerai una missione, vedrai questa schermata.

Essa ti mostra il livello della tua prestazione e può essere utilizzata come punto di riferimento per migliorare i tuoi punteggi. Questa schermata presenta due opzioni: puoi salvare la partita o continuare a giocare senza salvare.

COME SALVARE UNA PARTITA

Ogni volta che completi una missione, hai la possibilità di salvare la tua partita. Clicca sull'opzione Salva partita all'interno della schermata del punteggio di missione: così facendo, accederai alla schermata di salvataggio, dove avrai la possibilità di salvare la partita. A tale scopo, clicca su uno dei cinque appositi slot.

NOTA: se tutti gli slot per le partite salvate sono pieni, puoi comunque procedere al salvataggio. Se clicchi su uno degli slot, salverai la partita attuale, che andrà però a sovrascrivere quella presente in precedenza, la quale andrà inevitabilmente persa. Prima che ciò accada, ti sarà chiesto di confermare la tua decisione.

I CONTROLLI DI LEGO ROCK RAIDERS

I controlli di gioco sono i pulsanti sui quali puoi cliccare per comunicare ai tuoi Rock Raiders quali compiti eseguire. I controlli sono posizionati intorno allo schermo, su barre degli strumenti e in menu e sotto-menu. Una barra degli strumenti rappresenta un semplice modo per raggruppare dei pulsanti. Un menu è un elenco di opzioni fra le quali puoi scegliere. Un'icona è una piccola immagine che mostra cosa accade quando clicchi su di essa. Un insieme di barre degli strumenti, menu e icone è chiamato interfaccia. Per rendere il tutto più semplice da capire, descriveremo l'interfaccia in più sezioni: COME SELEZIONARE I ROCK RAIDERS, MOVIMENTO E CONTROLLI DELLA TELECAMERA, ICONE DEL PUNTATORE DEL MOUSE e COME CONTROLLARE I TUOI ROCK RAIDERS.

COME SELEZIONARE I ROCK RAIDERS

Nel corso della partita, avrai bisogno di selezionare i tuoi Rock Raiders, in modo da poter assegnar loro dei compiti.

Per selezionare un singolo Rock Raider, porta il puntatore del mouse sopra di lui e clicca. Vedrai comparire intorno a esso un riquadro verde, a indicare che è stato selezionato.

Per selezionare un gruppo di Rock Raiders, porta il puntatore del mouse vicino a questi ultimi. Tieni premuto il pulsante del mouse e muovilo: vedrai un riquadro che cambia di dimensione in rapporto allo spostamento del mouse. Questa operazione si chiama "trascinare un riquadro". Quando "trascini un riquadro", tutti i Rock Raiders che si trovano al suo interno al momento del rilascio del pulsante del mouse vengono selezionati. È possibile utilizzare questo metodo anche per selezionare un singolo Rock Raider.

MATERIALI DA COSTRUZIONE

Esistono due tipi di risorse che i tuoi Rock Raiders possono raccogliere: i cristalli energetici e i minerali. Entrambi possono essere trovati trivellando la roccia. I tuoi Rock Raiders li raccoglieranno automaticamente e li porteranno al deposito degli attrezzi, in modo che possano essere accumulati o destinati a una struttura o a un veicolo che ne ha bisogno. I numeri nell'angolo inferiore destro dello schermo ti segnalano le quantità di cristalli energetici e di minerali raccolte dai tuoi Rock Raiders.

I cristalli energetici e i minerali sono estremamente importanti. I tuoi Rock Raiders raccolgono i cristalli e li usano per fornire energia a strutture e veicoli. Ricorda – devi accumulare i cristalli necessari a fornire energia ai motori dell'L.M.S. Explorer. I minerali vengono utilizzati per costruire le strutture che costituiscono la base sotterranea dei Rock Raiders.

Cristalli energetici

Questi preziosi cristalli forniscono energia alla tua base e possono essere trovati trivellando le pareti delle caverne. Sono poche le caverne che nascondono i cristalli energetici: i tuoi Rock Raiders dovranno quindi lavorare sodo per riuscire a trovarli! I cristalli energetici vengono accumulati nel deposito degli attrezzi fino a quando non costruisci una centrale energetica.

Come ricaricare i cristalli energetici

Ogni cristallo possiede un ammontare di energia limitato. Quando questa è stata completamente risucchiata, esso deve essere riportato al deposito degli attrezzi, dove potrà essere raccolto e ricaricato presso un filone di ricarica (se ve n'è uno disponibile), in modo da poter essere utilizzato di nuovo. Quando la loro energia si esaurisce, i cristalli assumono un colore viola.

Minerali

Si tratta di materiali grezzi che i tuoi Rock Raiders utilizzeranno per costruire le strutture e potenziare i veicoli. I minerali vengono accumulati presso il deposito degli attrezzi fino a quando non costruisci una raffineria.

La raffinazione dei minerali

Attraverso il processo di raffinazione, i minerali vengono trasformati in blocchi da costruzione, i quali velocizzeranno la costruzione di nuove strutture. All'inizio saranno necessarie cinque unità di minerali per ricavare un blocco da costruzione. Se hai costruito una raffineria, i tuoi Rock Raiders porteranno i minerali in questa struttura, anziché al deposito degli attrezzi. I blocchi da costruzione vengono generati automaticamente e accumulati nel deposito degli attrezzi. Quando potenzi una raffineria, la creazione di un blocco da costruzione richiederà una minore quantità di minerali.

MOVIMENTO E CONTROLLI DELLA TELECAMERA

Il puntatore del mouse utilizzato in LEGO Rock Raiders non ha l'aspetto del classico cursore: in alcuni momenti della partita, esso ti mostrerà delle importanti informazioni. Questo è il suo aspetto quando inizi a giocare:

Per muoverti nel mondo di LEGO Rock Raiders, dovrai utilizzare il mouse. Prova a portare il puntatore al margine dello schermo: vedrai che quest'ultimo inizierà a scorrere. Ciò significa che stai spostando la tua visuale muovendo il puntatore verso sinistra, verso destra, in alto o in basso. È come se avessi una telecamera che ti consente di vedere, attraverso l'obiettivo, solo una piccola porzione del mondo alla volta. Noterai che, più a lungo mantieni il puntatore contro il margine dello schermo, più alta sarà la velocità di scorrimento di quest'ultimo.

Esistono altri controlli che ti permettono di muoverti nel mondo di LEGO Rock Raiders. Essi sono collocati alla base dello schermo e hanno questo aspetto:

Questi sono i controlli della tua telecamera.

(A) Premi questi pulsanti per ottenere una visuale più ravvicinata (pulsante "+") o più distante (pulsante "-").

(B) Questo pulsante controlla la direzione in cui guardi. Clicca sulle frecce rivolte verso l'alto e verso il basso per far salire o scendere la tua visuale. Clicca sulle frecce rivolte verso sinistra e verso destra per ruotare lateralmente la tua visuale.

NOTA: mentre il puntatore si trova su questo pulsante, puoi tenere premuto il pulsante del mouse e trascinare quest'ultimo in una qualsiasi direzione. La velocità di movimento della telecamera dipende da quanto lontano dal centro del pulsante muovi il puntatore: se lo porti vicino al margine, lo spostamento della telecamera sarà rapido – se lo porti vicino al centro, lo spostamento risulterà più lento.

(C) Questo pulsante ti sarà di grandissimo aiuto quando ti capiterà di smarrirti durante le tue esplorazioni! Cliccaci sopra per centrare la visuale sulla base. Se ci clicchi sopra ripetutamente, la telecamera inquadrerà di volta in volta tutte le strutture che compongono il tuo quartier generale. Se non possiedi nessuna struttura, la visuale verrà centrata a turno su tutti i tuoi Rock Raiders.

ICONE DEL PUNTATORE DEL MOUSE – TIPI DI ROCCIA

Il puntatore del mouse ti fornisce delle importanti informazioni. Se lo porti sopra una roccia, ti segnalerà di che tipo di roccia si tratta. In LEGO Rock Raiders ti capiterà di imbatterti in quattro differenti categorie di rocce: terriccio, roccia friabile, roccia dura e roccia compatta.

NOTA: per ulteriori informazioni su come trivellare, consulta la sezione "TRIVELLA a pagina 25" o il MENU TRIVELLAZIONE a pagina **45**.

(A) **Terriccio**
Questa icona indica che l'area è costituita da terriccio e che può essere rapidamente trivellata da un Rock Raider.

(B) **Roccia friabile**
Questa icona indica che la roccia è friabile e che può essere trivellata da un Rock Raider.

(C) **Roccia dura**
Questa icona indica che la roccia è dura e che non può essere trivellata da un Rock Raider utilizzando soltanto la sua trivella a mano.

NOTA: per ulteriori informazioni su come scavare la roccia dura, consulta la sezione USA DINAMITE a pagina **45**.

(D) **Roccia compatta**
Questa icona indica che la roccia è compatta.
Niente è in grado di attraversare questo genere di roccia.

SUGGERIMENTO **se porti il puntatore del mouse sopra uno dei vari oggetti presenti nelle caverne sotterranee, sotto di esso apparirà un messaggio che ti spiegherà di che oggetto si tratta.**

(E) Questa icona compare brevemente quando clicchi sulla roccia o per terra e ti segnala che l'area in questione può essere scavata o che è edificabile.

(F) Questa icona compare brevemente quando clicchi sulla roccia o per terra e ti segnala che l'area in questione non può essere scavata o che non è edificabile.

ICONE DEL PUNTATORE DEL MOUSE – COMPITI DEI ROCK RAIDERS

Esistono delle icone che ti segnalano quali compiti sono in grado di svolgere i LEGO Rock Raiders che hai selezionato. Se porti il puntatore del mouse sopra la roccia o la terra quando è selezionato un Rock Raider, vedrai comparire un'icona che ti indicherà gli incarichi alla portata di quest'ultimo.

NOTA: quando selezioni un Rock Raider, questo interrompe l'azione che sta svolgendo, fino a quando non riceverà un nuovo ordine o non selezionerai un oggetto differente. Quando selezioni un Rock Raider, la barra degli strumenti d'azione situata nell'angolo superiore destro dello schermo ti indicherà quali altri compiti esso è in grado di svolgere. Per ulteriori informazioni su come utilizzare la MENU AZIONE DI ROCK RAIDERS, consulta la relativa sezione a pagina **27**.

(A) **Cammina**
Questa icona compare quando porti il puntatore sopra un'area di terra. Premendo il pulsante del mouse quando essa è visualizzata, farai sì che il tuo Rock Raider si diriga verso il punto in cui hai cliccato.

NOTA: se il tuo Rock Raider non è in grado di raggiungere il luogo su cui hai cliccato, continuerà a svolgere il compito che stava portando avanti prima di essere selezionato.

(B) **Trivella**
Questa icona compare quando il puntatore del mouse viene a trovarsi sopra una roccia che può essere trivellata. Premendo il pulsante del mouse quando è visualizzata questa icona, il tuo Rock Raider andrà a trivellare la roccia sulla quale hai cliccato.

NOTA: se il tuo Rock Raider non è in grado di raggiungere la roccia che gli hai ordinato di trivellare, continuerà a svolgere il compito che stava portando avanti prima di essere selezionato.

(C) **Raccogli cristalli energetici**
Se compare questa icona quando è selezionato un Rock Raider, puoi cliccare sul cristallo energetico per ordinare al tuo uomo di raccoglierlo.

(D) **Raccogli minerali**
Se compare questa icona quando è selezionato un Rock Raider, puoi cliccare sul minerale per ordinare al tuo uomo di raccoglierlo.

(E) **Rimuovi macerie**
Questa icona compare quando il puntatore viene a trovarsi sopra un area in cui ci sono delle macerie. Premendo il pulsante del mouse, il tuo Rock Raider andrà a rimuovere le macerie dal luogo su cui hai cliccato.

NOTA: questi sono dei modi estremamente veloci per impartire degli ordini ai tuoi Rock Raiders. Per conoscere gli altri metodi, consulta MENU DELLE AZIONI DEI ROCK RAIDERS a pagina **28**.

ICONE DEL PUNTATORE DEL MOUSE – ICONE DI INFORMAZIONE

Esistono altre sei icone del puntatore del mouse che devi conoscere.

Questa icona compare quando porti il puntatore sopra un oggetto che contiene delle informazioni. Se tieni il puntatore sopra l'oggetto in questione per un breve lasso di tempo, tali informazioni verranno visualizzate

Queste icone compaiono quando stai posizionando una struttura. Se questa non può essere collocata nell'area su cui stai puntando il mouse, alla base dell'icona vedrai una piccola croce; se invece l'operazione è possibile, al posto della croce ci sarà una piccola freccia diretta verso il basso.

NOTA: per ulteriori informazioni su come posizionare una struttura, consulta il MENU DELLE STRUTTURE a pagina **36**.

A
B
C

Queste icone compaiono quando porti il puntatore del mouse sopra un filone

(A) **Filone di cristalli energetici**
Questa è una parete di roccia costituita da cristalli energetici. Se la trivelli, troverai una quantità di tale risorsa superiore alla norma.

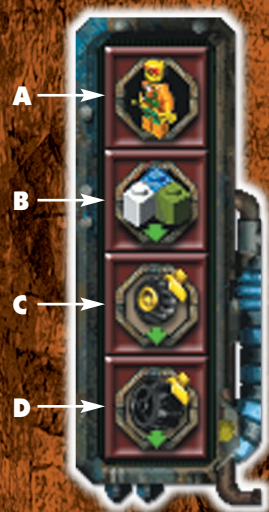
(B) **Filone di minerali**
Questa è una parete di roccia costituita da minerali. Se la trivelli, troverai una quantità di tale risorsa superiore alla norma

(C) **Filone di ricarica**
Questa parete di roccia non può essere trivellata. Se hai bisogno di ricaricare un cristallo energetico, il tuo Rock Raider lo porterà presso un filone di ricarica, dove verrà ricolmato di nuova energia.

MENU AZIONE DI ROCK RAIDERS

Il menu azione è situato nell'angolo superiore destro dello schermo. Da qui hai la possibilità di controllare quasi tutte le azioni dei tuoi Rock Raiders, fra cui il movimento, lo spostamento dei veicoli, la trivellazione e il rinforzo della roccia, la rimozione delle macerie e la costruzione della tua base sotterranea.

NOTA: se un'azione non può essere eseguita, l'icona apparirà come un'immagine grigia.

Per ulteriori informazioni sui veicoli e le strutture, consulta la sezione PANORAMICA SULLE UNITÀ a pagina **58**.

(A) **Teletrasporta Rock Raider al pianeta**
Clicca su questa icona per teletrasportare un Rock Raider nella caverna! Questa azione sarà disponibile solamente quando possederai un deposito degli attrezzi.

(B) **Menu delle strutture**
Clicca su questa icona per accedere al menu delle strutture. Qui puoi selezionare le diverse strutture che intendi costruire come parte della tua base sotterranea.

NOTA: per ulteriori informazioni su come posizionare le strutture, consulta il MENU DELLE STRUTTURE a pagina **36**.

(C) **Veicoli piccoli**
Clicca su questa icona per accedere al menu veicoli piccoli. Qui puoi selezionare i diversi veicoli piccoli che intendi utilizzare per i tuoi scavi e le tue esplorazioni.

(D) **Veicoli grandi**
Clicca su questa icona per accedere al menu veicoli grandi. Qui puoi selezionare i diversi veicoli grandi che intendi utilizzare per i tuoi scavi e le tue esplorazioni.

SUGGERIMENTO Se porti il puntatore del mouse sopra un'icona in un menu, ti saranno mostrate le immagini di ciò che devi costruire prima di poter ottenere l'unità o la struttura in questione. In questo esempio, non è possibile erigere una centrale energetica fino a quando non avrai costruito e potenziato al livello 1 un deposito degli attrezzi e una piattaforma di teletrasporto.

NOTA: per uscire da una barra degli strumenti e tornare alla partita, clicca sull'icona arancione Indietro situata nell'angolo superiore sinistro.

MENU DELLE AZIONI DEI ROCK RAIDERS

Quando selezioni un Rock Raider, appare questo menu. Da qui, hai la possibilità di assegnare all'uomo selezionato una vasta gamma di compiti.

(A) **Sfama Rock Raider**
Clicca su questa icona per inviare il tuo Rock Raider alla stazione di sostegno, dove potrà sfamarsi. Può capitare che i tuoi uomini, a causa del duro lavoro che svolgono all'interno delle caverne sotterranee, si ritrovino affamati. Quando ciò accade, essi

rallenteranno la propria attività e impiegheranno più tempo a portare a termine qualsiasi incarico. Se vuoi che lavorino a pieno regime, devi fare in modo che siano sempre nel pieno delle loro forze.

NOTA: per ulteriori informazioni sui comportamenti di un Rock Raider affamato, consulta PANORAMICA SULLE UNITÀ a pagina **58**.

(B) **Lascia oggetto trasportato**
Se il tuo Rock Raider sta trasportando un cristallo energetico o un minerale, ma tu vuoi assegnargli un compito differente, puoi ordinargli di abbandonare il suo carico cliccando su questa icona.

(C) **Raccogli oggetto**
Se vuoi che un Rock Raider raccolga un cristallo energetico o un minerale, puoi ordinarglielo cliccando prima sull'icona Raccogli oggetto e poi sull'oggetto desiderato.

(D) **Vai al menu strumenti**
Questo menu ti consente di selezionare i diversi strumenti che vuoi far utilizzare al tuo Rock Raider per scavare ed esplorare.

NOTA: per ulteriori informazioni sul MENU DEGLI STRUMENTI DEI ROCK RAIDERS, consulta la relativa sezione a pagina **32**.

(E) **Sgancia blaster sonico.**
Clicca su questa icona per ordinare a un Rock Raider di sganciare un blaster sonico. Questo viene utilizzato per spaventare e allontanare le creature che si avvicinano alla tua base o che cercano di attaccarla. Emettendo un rumore assordante, costringerà qualsiasi mostro a fuggire a gambe levate. Se clicchi su questa icona e il tuo Rock Raider non è già in possesso di un blaster sonico, andrà automaticamente a procurarselo presso il deposito degli attrezzi.

(F) **Potenzia Rock Raider**
Un Rock Raider potenziato è in grado di trasportare un maggior numero di strumenti. Ogni potenziamento gli consentirà di portarne con sé uno in più – fino a un massimo di cinque. Questo gli permetterà di lavorare più rapidamente. Per potenziare un Rock Raider, clicca su questa icona: egli si dirigerà al deposito degli attrezzi e inizierà a fare esercizio. Quando avrà finito, sarà in grado di portare con sé uno strumento in più. Un Rock Raider può essere potenziato per tre volte. Ogni volta dovrà svolgere maggiore esercizio, ma avrà poi la possibilità di trasportare uno strumento in più.

SUGGERIMENTO: **a volte può capitare che i tuoi Rock Raiders abbiano completato il loro incarico e siano in attesa di un nuovo compito! Questo è un ottimo momento per potenziarli.**

(G) **Vai al menu d'addestramento**
In questo menu puoi selezionare nuove abilità da insegnare ai tuoi Rock Raiders. Alcune di queste non possono essere apprese fino a quando non sono state costruite determinate strutture.

NOTA: per ulteriori informazioni sul MENU D'ADDESTRAMENTO DEI ROCK RAIDERS, consulta la relativa sezione a pagina **34**.

(H) **Visuale soggettiva**
Se vuoi vedere il gioco attraverso gli occhi di un Rock Raider, puoi modificare la visuale cliccando su questa icona.

(I) **Visuale da dietro**
Se desideri vedere il gioco come se stessi guardando da dietro le spalle di un Rock Raider, modifica la visuale cliccando su questa icona.

NOTA: un nuovo menu comparirà per sostituire quello delle azioni dei Rock Raiders. Per ulteriori informazioni su come modificare la visuale di gioco, consulta il MENU DELLA VISUALE DI GIOCO a pagina **44**.

(J) **(J) Teletrasporta Rock Raider all'L.M.S. Explorer**
Clicca su questa icona per teletrasportare un Rock Raider all'L.M.S. Explorer. Se i tuoi Rock Raiders si trovano in pericolo, in questo modo puoi portarli al sicuro.

SUGGERIMENTO **questo si verificherà automaticamente se il livello di energia dello scudo di un Rock Raider diventerà troppo basso.**

NOTA: per ulteriori informazioni sullo scudo, consulta PANORAMICA SULLE UNITÀ a pagina **58**.

MENU DEGLI STRUMENTI DEI ROCK RAIDERS

Quando un Rock Raider si unisce per la prima volta alla tua squadra, sarà equipaggiato solamente con una trivella. Durante la missione, può capitarti di aver bisogno di fargli utilizzare un diverso strumento. A tale scopo, seleziona un Rock Raider cliccandoci sopra, clicca sull'icona Vai al menu strumenti e, infine, clicca sull'icona dello strumento che gli vuoi assegnare.

Puoi cliccare sull'icona Indietro in qualsiasi momento per tornare alla MENU AZIONE DI ROCK RAIDERS.

A
B
C
D
E
F
G
H

NOTA: affinché un Rock Raider possa raccogliere un qualsiasi strumento, devi possedere un deposito degli attrezzi.

(A) **Prendi trivella**
Clicca su questa icona per far sì che un Rock Raider raccolga una trivella. Questo strumento viene utilizzato per trivellare la roccia. È in grado di attraversare le superfici di terriccio e di roccia friabile. Un Rock Raider inizia una missione equipaggiato con una trivella, ma può capitarti di dover tornare a raccoglierla nuovamente più avanti nel gioco.

(B) **Prendi pala**
Clicca su questa icona per far sì che un Rock Raider raccolga una pala. Questo strumento viene utilizzato per rimuovere le macerie dalla superficie della caverna.

(C) **Prendi martello**
Clicca su questa icona per far sì che un Rock Raider raccolga un martello. Questo strumento viene utilizzato dagli ingegneri per rinforzare le pareti delle caverne.

(D) **Prendi chiave inglese**
Clicca su questa icona per far sì che un Rock Raider raccolga una chiave inglese. Questo strumento viene utilizzato per riparare le strutture danneggiate. Solamente un Rock Raider addestrato come ingegnere è in grado di svolgere tale compito. Per ulteriori informazioni su come addestrare i tuoi Rock Raiders, consulta MENU D'ADDESTRAMENTO DEI ROCK RAIDERS a pagina **34**.

(E) **Prendi raggio laser**
Clicca su questa icona per far sì che un Rock Raider raccolga un raggio laser. Questo strumento viene utilizzato a scopi difensivi.

(F) **Prendi raggio respingente**
Clicca su questa icona per far sì che un Rock Raider raccolga un raggio respingente. Questo strumento viene utilizzato a scopi difensivi.

(G) **Prendi raggio congelante**
Clicca su questa icona per far sì che un Rock Raider raccolga un raggio congelante. Questo strumento viene utilizzato a scopi difensivi.

NOTA: quando viene suonato l'allarme, tutti i Rock Raiders dotati di raggio laser, respingente o congelante difenderanno la base sotterranea. Per ulteriori informazioni sull'argomento, consulta la sezione ALLARME! a pagina **52**.

(H) **Prendi blaster sonici**
Clicca su questa icona per far sì che un Rock Raider raccolga dei blaster sonici. Questi strumenti vengono utilizzati a scopi difensivi.

MENU D'ADDESTRAMENTO DEI ROCK RAIDERS

Durante una missione, può capitarti di aver bisogno di far acquisire ai tuoi Rock Raiders delle speciali abilità. Questo avviene attraverso l'addestramento. A tale scopo, seleziona un Rock Raider cliccandoci sopra; clicca sull'icona Menu d'addestramento e, infine, sull'icona che rappresenta l'abilità che vuoi fargli apprendere. Quando completi una missione, i Rock Raiders che sono stati addestrati saranno i primi a essere teletrasportati, per cui è consigliabile tenerli lontani dal pericolo.

NOTA: per poter addestrare un Rock Raider in ogni diversa abilità, è necessario che tu possieda un determinato tipo di struttura. Per ulteriori informazioni sulle strutture di cui hai bisogno, vedi sotto.

(A) **Addestra come guidatore**
Dopo essere stato addestrato come guidatore, un Rock Raider sarà in grado di manovrare qualsiasi veicolo che richieda un uomo dotato di tale qualifica. Affinché un Rock Raider possa acquisire questa abilità, è necessario che sia stata costruita una stazione di sostegno.

(B) **Addestra come ingegnere**
Dopo essere stato addestrato come ingegnere, un Rock Raider sarà in grado di riparare le strutture e di rinforzare le pareti delle caverne, purché abbia con sé, rispettivamente, una chiave inglese e un martello. Se un ingegnere non possiede gli strumenti di cui ha bisogno, se li procurerà presso il deposito degli attrezzi. Affinché un Rock Raider possa acquisire questa abilità, è necessario che sia stata costruita una stazione di potenziamento.

(C) **Addestra come geologo**
Dopo essere stato addestrato come geologo, un Rock Raider sarà in grado di utilizzare in maniera migliore il radar e i sensori. L'addestramento per questa abilità richiede la presenza di un centro geologico.

(D) **Addestra come pilota**
Dopo essere stato addestrato come pilota, un Rock Raider sarà in grado condurre qualsiasi veicolo volante. L'addestramento per questa abilità richiede la presenza di una piattaforma di teletrasporto.

(E) **Addestra come navigatore**
Dopo essere stato addestrato come navigatore, un Rock Raider sarà in grado utilizzare qualsiasi veicolo acquatico. L'addestramento per questa abilità richiede la presenza dei moli.

(F) **Addestra come artificiere**
Dopo essere stato addestrato come artificiere, un Rock Raider sarà in grado utilizzare la dinamite con la massima sicurezza. L'addestramento per questa abilità richiede la presenza di un deposito degli attrezzi potenziato al livello 2.

Se un Rock Raider acquisisce delle nuove abilità nel corso di una missione, le ricorderà e potrà utilizzarle anche in quelle successive. Se, in un qualsiasi momento, il suo scudo si esaurisce, egli sarà teletrasportato all'L.M.S. Explorer, dove rimarrà per il resto della partita, in quanto la ricarica dello scudo richiede una grande quantità di energia – e l'L.M.S. Explorer non è decisamente in grado di fornirgliela!

Il mantenimento di una squadra di Rock Raiders ben addestrati è estremamente importate per il completamento delle missioni più impegnative. I tuoi Rock Raiders più abili saranno sempre i primi a essere teletrasportati. Questo significa che puoi fare in modo che la tua base sotterranea sia attiva e funzionante più velocemente. Se hai la sensazione che un Rock Raider si trovi nei guai, selezionalo e clicca sull'icona Teletrasporta Rock Raider alla nave da carico. In questo modo egli verrà teletrasportato al sicuro prima che il suo scudo si esaurisca completamente.

IL MENU DELLE STRUTTURE

Per costruire delle nuove strutture, clicca sull'icona Strutture: in questo modo accederai al menu delle strutture, dove potrai scegliere cosa edificare. Cliccando sull'icona della struttura che desideri costruire, vedrai comparire sullo schermo un riquadro rettangolare: questo rappresenta le dimensioni della struttura e ti consente di capire la quantità di terreno di cui hai bisogno. Sposta il rettangolo lungo la superficie della caverna utilizzando il mouse; quando esso assume un colore verde e giallo, significa che hai trovato un luogo adatto per dare il via alla costruzione. Per cominciare i lavori, premi il pulsante del mouse. L'area gialla mostra la collocazione dell'ingresso e sarà sempre rivolta verso una via energetica. Se una parte del rettangolo è rossa, significa che la struttura non può essere costruita in quella posizione.

NOTA: per ulteriori informazioni sulle funzioni delle diverse strutture, consulta PANORAMICA SULLE UNITÀ a pagina **58**.

MENU DI MANUTENZIONE DELLE STRUTTURE

È molto importante che tu ti prenda cura delle tue strutture; esistono dei controlli che ti possono aiutare a fare in modo che la tua base sotterranea funzioni sempre al meglio. Clicca su una struttura per accedere al menu di manutenzione delle strutture.

(A) **Ripara struttura**
Clicca su questa icona per riparare una struttura danneggiata. Un ingegnere vi si recherà e inizierà le riparazioni, ammesso che abbia con sé una chiave inglese. Se non possiede questo attrezzo, ne andrà automaticamente a raccogliere uno presso il deposito degli attrezzi. Se non hai nessun ingegnere, uno dei tuoi Rock Raiders si recherà alla stazione di potenziamento, dove sarà adeguatamente addestrato, dopodiché andrà a riparare la struttura.

(B) **Energia On/Off**
Tutte le strutture hanno bisogno di energia. Se quella selezionata ne è fornita, clicca su questa icona per togliergliela. Così facendo, potrai utilizzare l'energia per una diversa struttura. Se la struttura selezionata non ha energia, clicca su questa icona per fornirgliela (se questa è disponibile).

NOTA: per ulteriori informazioni sulle strutture e l'energia, consulta il MENU VIE E RECINZIONI a pagina **46**.

COME CONTROLLARE I TUOI ROCK RAIDERS

(C) **Potenzia struttura**
Non puoi costruire alcune strutture o addestrare certe unità fino a quando non hai a disposizione altre strutture. Per esempio, non è possibile edificare una centrale energetica fino a quando non sono presenti un deposito degli attrezzi e una piattaforma di teletrasporto. Alcune strutture devono essere potenziate, prima di poterne originare altre. Clicca sull'icona Potenzia struttura: così facendo, riceverai un messaggio su schermo che ti segnalerà quali nuove possibilità di costruzione avrai e quali nuove unità potranno essere addestrate. Ogni potenziamento ha un costo pari a 5 unità di minerali (o a un blocco da costruzione).

Per scoprire fino a quale livello è stata potenziata una struttura, tieni il puntatore del mouse sopra quest'ultima per un breve lasso di tempo: vedrai comparire il suo nome e una piccola nota fra parentesi, nella quale è indicato il livello di potenziamento.

Alcune strutture possono essere potenziate tre volte.

(D) **Teletrasporta struttura all'L.M.S. Explorer**
Se ti trovi a corto di cristalli energetici o di minerali, puoi selezionare una struttura e cliccare su questa icona. Essa verrà teletrasportata, mentre i cristalli e i minerali utilizzati per la sua costruzione rimarranno sul posto, pronti a essere riutilizzati dai tuoi Rock Raiders. Stai attento, però, perché potresti limitare le tue possibilità di costruzione.

MENU ANNULLA COSTRUZIONE

Se una struttura o una via energetica si trovano in fase di costruzione e tu ti accorgi di non averne bisogno, puoi annullare il processo cliccando prima sulla posizione della struttura e poi sull'icona Annulla struttura.

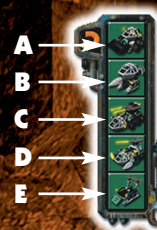
MENU VEICOLI PICCOLI

Quando clicchi sull'icona Veicoli piccoli, vedrai comparire questo menu. Clicca sull'icona del veicolo che intendi teletrasportare. Se mantieni il puntatore del mouse sopra l'icona per un breve lasso di tempo, vedrai comparire alla sua sinistra un insieme di immagini. Queste ti indicano quali strutture devi costruire e quali potenziare prima di poter teletrasportare il veicolo selezionato.

NOTA: per poter essere teletrasportati all'interno di una caverna, alcuni veicoli hanno bisogno che siano state create e potenziate determinate strutture. Per ulteriori informazioni sulle funzioni di ogni veicolo, consulta PANORAMICA SULLE UNITÀ a pagina **58**.

- **A** **Hoverboard**
- **B** **Piccola scavatrice**
- **C** **Piccolo camion da trasporto**
- **D** **Rock'maran**
- **E** **Piccolo tagliapietre mobile al laser**
- **F** **Scout delle gallerie**

MENU VEICOLI GRANDI

Quando clicchi sull'icona Veicoli grandi, vedrai comparire questo menu. Clicca sull'icona del veicolo che intendi teletrasportare. Se mantieni il puntatore del mouse sopra l'icona per un breve lasso di tempo, vedrai comparire alla sua sinistra un insieme di immagini. Queste ti indicano quali strutture devi costruire e quali potenziare prima di poter teletrasportare il veicolo selezionato.

- **A** **Scavatrice del sottosuolo**
- **B** **Trivella del sottosuolo**
- **C** **Grande tagliapietre mobile al laser**
- **D** **Super trivella**
- **E** **Nave da carico**

MENU CHIAMA GUIDATORE

Quando teletrasporterai un veicolo in una caverna, esso sarà sprovvisto di guida. Clicca sul mezzo per accedere al menu chiama guidatore, dal quale potrai assegnare al veicolo un pilota.

(A) **Chiama guidatore**

Quando clicchi su questa icona, un guidatore entrerà nel veicolo e tu sarai in grado di manovrarlo. Se non possiedi un guidatore o un pilota, un Rock Raider si recherà alla stazione di sostegno o a una piattaforma di teletrasporto e si sottoporrà all'addestramento necessario.

(B) **Teletrasporta veicolo all'L.M.S. Explorer**

Clicca su questa icona per teletrasportare il veicolo selezionato all'L.M.S. Explorer. Quando compi quest'azione, tutti i cristalli energetici o i minerali che esso aveva consé rimarranno sul terreno, così come i cristalli che servivano per la sua propulsione.

MENU DEL VEICOLO

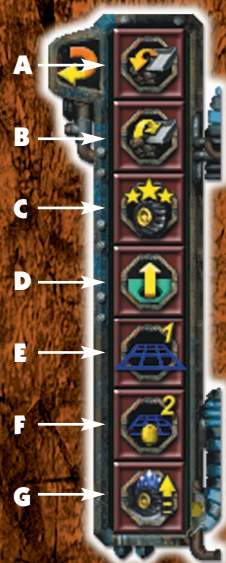
Clicca su un veicolo dotato di guidatore per accedere a questo menu, che ti consente di controllare le azioni del mezzo.

(A) **Scarica veicolo**
Clicca su questa icona per far sì che il veicolo scarichi ciò che sta trasportando.

(B) **Carica veicolo**
Clicca su questa icona, dopodiché clicca sul cristallo energetico o sul minerale che il veicolo dovrà caricare. Solamente alcuni veicoli possono svolgere questa funzione.

(C) **Potenzia veicolo**
Clicca su questa icona per accedere al menu di potenziamento del veicolo, dove puoi modificare le prestazioni del mezzo. Per ulteriori informazioni su come potenziare i veicoli, consulta MENU DI POTENZIAMENTO DEL VEICOLO a pagina **43**.

(D) **Esci dal veicolo**
Clicca su questa icona per far uscire un Rock Raider dal veicolo selezionato.

(E) **Visuale soggettiva**
Se vuoi vedere il gioco attraverso gli occhi di un Rock Raider, puoi modificare la visuale cliccando su questa icona. A questo punto, potrai utilizzare i tasti cursore per controllare il veicolo.

COME CONTROLLARE I TUOI ROCK RAIDERS

(F) **Visuale da dietro**
Se desideri vedere il gioco come se stessi guardando da dietro le spalle di un Rock Raider, puoi modificare la visuale cliccando su questa icona. A questo punto, potrai utilizzare i tasti cursore per controllare il veicolo.

(G) **Teletrasporta veicolo all'L.M.S. Explorer**
Clicca su questa icona per teletrasportare il veicolo selezionato all'L.M.S. Explorer. Quando compi quest'azione, tutti i cristalli energetici o i minerali che esso aveva con sé rimarranno sul terreno, così come i cristalli che servivano per la sua propulsione. Anche il guidatore sarà lasciato all'interno della caverna.

NOTA: alcuni veicoli, anziché di trivelle, sono dotati di laser. Clicca su uno di questi mezzi per selezionarlo, dopodiché cliccaci nuovamente sopra. Puoi muovere il laser circolarmente spostando il mouse. Quando premi il pulsante del mouse, il laser entrerà in azione.

MENU DI POTENZIAMENTO DEL VEICOLO

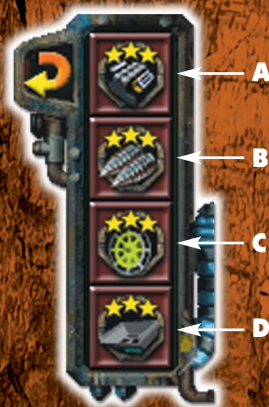
Clicca sull'icona Potenzia veicolo all'interno del menu del veicolo per accedere a questo menu. Qui hai la possibilità di aumentarne la velocità, la forza di trivellazione, il raggio dei sensori o la capacità di carico.

(A) **Potenzia motore**
Clicca su questa icona per aumentare la velocità di un veicolo.

(B) **Potenzia trivella**
Clicca su questa icona per aumentare la velocità di trivellazione o la potenza del laser di un veicolo.

(C) **Potenzia sensori**
Clicca su questa icona per potenziare i sensori del veicolo.

NOTA: non tutti i veicoli possiedono dei sensori.

(D) **Potenzia capacità di carico**
Clicca su questa icona per aumentare la capacità di carico di un veicolo.

MENU DELLA VISUALE DI GIOCO

Quando passi alla visuale soggettiva o a quella da dietro, compare questo menu. La visuale che stai utilizzando sarà indicata in grigio e non potrai selezionarla. Hai la possibilità di cambiare visuale cliccando su una delle altre icone.

(A) **Visuale soggettiva**
Si tratta della visuale attraverso gli occhi del Rock Raider selezionato.

(B) **Visuale da dietro**
Si tratta della visuale da dietro le spalle del Rock Raider selezionato.

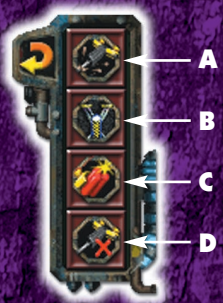
(C) **Visuale dall'alto**
Si tratta della visuale ottenuta guardando dall'alto della caverna verso il basso. Il gioco inizia con questa visuale.

Quando utilizzi la visuale soggettiva o quella da dietro, puoi controllare i movimenti del Rock Raider o del veicolo selezionato attraverso i tasti cursore.

- ⬆ Movimento in avanti. Se il Rock Raider o il veicolo viene indirizzato contro una parete, inizierà automaticamente a trivellare, ammesso che abbia i requisiti per farlo.
- ⬇ Movimento indietro.
- ➡ Rotazione a destra.
- ⬅ Rotazione a sinistra.

NOTA: solamente i tasti cursore possono essere utilizzati per muovere i Rock Raiders o i veicoli. Le frecce del tastierino numerico non funzionano.

Esistono altri due menu, ai quali puoi accedere cliccando direttamente sulle pareti di roccia o sulla superficie della caverna. Il menu trivellazione serve a ordinare ai tuoi Rock Raiders di scavare o di rinforzare una parete. Il menu vie e recinzioni viene utilizzato per ordinare ai tuoi uomini di costruire delle vie energetiche o delle recinzioni elettrificate.

MENU TRIVELLAZIONE

Quando clicchi su una sezione di parete, essa assumerà una colorazione blu per indicare che è stata selezionata e tu vedrai comparire il menu trivellazione.

(A) **Trivella parete**
Clicca su questa icona per ordinare ai Rock Raiders o ai veicoli di trivellare la parete selezionata. Questa assumerà una colorazione grigio scura, a indicare che sta per essere trivellata. Se ripeti l'azione, un altro Rock Raider o un altro veicolo inizieranno a trivellare, velocizzando l'operazione. I Rock Raiders che utilizzano trivelle a mano possono agire solamente su pareti di terriccio e di roccia friabile.

NOTA: il Rock Raider o il veicolo più vicini inizieranno automaticamente a trivellare la parete.

(B) **Rinforza parete**
Clicca su questa icona per ordinare a un ingegnere di rinforzare la parete selezionata. Questa assumerà una colorazione verde chiara, a indicare che sta per essere rinforzata. Tale operazione eviterà il verificarsi di frane e smottamenti e impedirà ai mostri di emergere dalle pareti.

(C) **Usa dinamite**
Clicca su questa icona per ordinare a un artificiere di far esplodere la parete selezionata. Questa assumerà una colorazione rossa, a indicare che sta per essere fatta saltare. Stai molto attento quando utilizzi la dinamite, perché essa potrebbe danneggiare tutti i Rock Raiders, i veicoli e le strutture che si trovano nei dintorni. La dinamite è in grado di far esplodere tutti i tipi di roccia, tranne quella compatta.

(D) **Annulla trivellazione**
Clicca su questa icona per ordinare a tutti i Rock Raiders e ai veicoli di interrompere la trivellazione della parete selezionata. Puoi utilizzare questa icona anche per far sì che gli ingegneri e gli artificieri smettano di rinforzare o di far esplodere la parete.

MENU VIE E RECINZIONI

A
B
C

Quando clicchi sulla superficie della caverna, essa assumerà una colorazione blu, a indicare che è stata selezionata, e tu vedrai comparire il menu vie e recinzioni.

(A) **Vie energetiche**
Queste importanti vie di comunicazione collegano tutte le strutture della tua base sotterranea e forniscono loro l'energia di cui necessitano. Proprio come delle normali strade, le vie energetiche velocizzano i movimenti dei Rock Raiders e dei veicoli. Sono inoltre importanti per impedire alla lava di distruggere l'area circostante la tua base.

Per creare una via energetica, clicca sul terreno dove vorresti che i tuoi Rock Raiders la costruissero, dopodiché clicca sull'icona Costruisci via energetica. A questo punto, i tuoi uomini creeranno automaticamente tale infrastruttura nel punto desiderato.

NOTA: tutte le tue strutture devono essere collegate con una via energetica.

(B) **Recinzioni elettrificate**

Costruisci queste strutture per difendere la tua base da creature come i mostri della roccia e i lumaconi. Puoi collocare le recinzioni elettrificate nei pressi di altre strutture o di altre recinzioni dello stesso tipo, fino a una distanza massima di un blocco. In questo modo, hai la possibilità di creare una lunga catena che proteggerà la base. La prima recinzione elettrificata deve essere posizionata nei pressi di una struttura, in modo tale da essere alimentata dalla sua via energetica e da poter fornire energia a tutte le altre recinzioni a essa collegate. Per collocare una recinzione elettrificata, è necessario che sia già stata costruita una centrale energetica. Tutte le creature che incapperanno in una recinzione elettrificata subiranno una forte scossa e si daranno alla fuga.

(C) **Rimuovi via energetica**

Clicca su questa icona per rimuovere la via energetica selezionata. L'area si trasformerà in un cumulo di macerie.

SUGGERIMENTO **se decidi di interrompere la creazione di una via energetica, clicca prima sul luogo di costruzione e poi sull'icona Annulla costruzione. La via energetica non verrà costruita. Per ulteriori informazioni su come annullare la costruzione di una struttura, consulta MENU ANNULLA COSTRUZIONE a pagina 39.**

Il radar è situato in alto a sinistra nello schermo. Clicca sull'icona per attivarlo o disattivarlo.

Il radar svolge due funzioni principali: puoi utilizzarlo per vedere una mappa della caverna o per tenere d'occhio le tue unità.

(A) **Visuale della mappa**

Clicca su questa icona per ottenere una visuale d'insieme della caverna. La grossa freccia punta nella direzione verso cui è diretta la telecamera. Puoi premere Zoom In o Zoom Out per ottenere una visuale più ravvicinata o più distanziata della mappa.
Qui sotto si trova una legenda che ti aiuterà a comprendere meglio la mappa.

Legenda:

PUNTINI

Giallo	Rock Raider
Rosso	Mostro

QUADRATI

Bianco	Struttura
Viola scurissimo	Superficie della caverna
Viola scuro	Roccia compatta
Viola	Roccia friabile
Viola chiaro	Terriccio
Blu	Acqua
Arancione	Lava
Verde chiaro	Filone di cristalli energetici
Marrone	Filone di minerali
Giallo	Filone di ricarica
Rosso scuro	Caverna inesplorata
Verde scuro	Cima della parete della caverna
Contorno giallo	Parete rinforzata

Se tieni il puntatore del mouse sopra un oggetto per un breve lasso di tempo, ne vedrai apparire una breve descrizione.

(B) **Segui unità**

Per seguire un'unità sul monitor del radar, cliccaci sopra nella Visuale della mappa. Noterai una piccola icona di una calamita: essa indica che un'unità può essere selezionata. Quando compare l'icona della calamita, premi il pulsante del mouse per selezionare l'unità. Clicca sull'icona Segui unità: il radar continuerà a inquadrare l'unità selezionata, ovunque essa vada, fino a quando non ne verrà selezionata un'altra nella Visuale della mappa.

SUGGERIMENTO **questo è un buon metodo per tenere d'occhio i tuoi Rock Raiders, le tue strutture e i tuoi veicoli.**

COSA STA FACENDO IL TUO ROCK RAIDERS

Quando i tuoi Rock Raiders iniziano un nuovo compito, puoi capire con precisione cosa stiano facendo guardando i "fumetti" che compaiono sopra le loro teste. Per ulteriori informazioni sui tuoi Rock Raiders, consulta la sezione PANORAMICA SULLE UNITÀ a pagina **58**.

	L'azione richiesta non può essere eseguita
	Devo raccogliere dei minerali
	Devo raccogliere delle barriere
	Devo procurarmi una pala
	Devo procurarmi un raggio laser
	Devo procurarmi un blaster sonico
	Sto trasportando un blocco da costruzione
	Sto trasportando una recinzione elettrificata
	Sto rinforzando questa parete
	Sto rimuovendo queste macerie
	Sto per utilizzare un veicolo
	Mi sto addestrando
	Non ho direttive
	Devo raccogliere dei blocchi da costruzione
	Devo raccogliere una recinzione elettrificata
	Devo procurarmi un martello
	Devo procurarmi un raggio respingente

COSA STA FACENDO IL TUO ROCK RAIDERS

Icona	Significato
	Sto trasportando un cristallo energetico
	Sto trasportando della dinamite
	Sto andando da qualche parte
	Sto trivellando questa parete
	Sono spaventato
	Sono stato potenziato
	Il cristallo energetico si sta ricaricando
	Devo raccogliere dei cristalli energetici
	Devo raccogliere della dinamite
	Devo procurarmi una trivella
	Devo procurarmi una chiave inglese
	Devo procurarmi un raggio congelante
	Sto trasportando un minerale
	Sto trasportando una barriera
	Allarme!
	Sto riparando questa struttura
	Ho fame
	Sto costruendo una via energetica

LA BARRA DELLE INFORMAZIONI

(A) **Allarme!**
Clicca su questa icona per lanciare l'allarme rosso nella tua base sotterranea! Tutti i Rock Raiders muniti di strumenti difensivi entreranno in azione e utilizzeranno le proprie armi per proteggere la postazione. Clicca sull'icona una seconda volta per annullare il segnale d'allerta e far tornare al lavoro i tuoi Rock Raiders. L'allarme suona automaticamente anche quando una struttura viene danneggiata.

(B) **Opzioni**
Clicca su questa icona per modificare la velocità di gioco, il volume della musica, il volume degli effetti sonori, la luminosità e le opzioni grafiche. Tutti i cambiamenti apportati entreranno automaticamente in vigore quando tornerai alla partita. Se ti dimentichi l'obiettivo della missione, clicca su Ripeti obiettivo per poterlo rivedere. Se vuoi fare in modo che il testo d'aiuto non venga più visualizzato, clicca sull'opzione Finestra d'aiuto per disattivarlo (per riattivarlo, cliccaci sopra una seconda volta). Infine, clicca su Riprendi partita per tornare al gioco.

NOTA: se accedi a questa schermata dal menu pausa, la voce Riprendi partita sarà sostituita dall'opzione Indietro. Clicca su quest'ultima per tornare al menu pausa.

(C) **Priorità**
Clicca su questa icona per visualizzare, in ordine di importanza, l'elenco dei compiti che i tuoi Rock Raiders possono svolgere. Questi incarichi sono chiamati priorità e indicano ai Rock Raiders quali mansioni portare a termine per prime. Se mantieni il puntatore del mouse sopra l'icona di una priorità per un breve lasso di tempo, questa andrà a collocarsi in cima all'elenco e diventerà il compito più importante. Per esempio, se l'icona del cristallo energetico si trova al primo posto della lista, per i tuoi Rock Raiders la raccolta di tale risorsa sarà l'incarico più importante. Se non ci sono cristalli energetici da raccogliere, verrà eseguita la seconda priorità dell'elenco.

Puoi modificare l'ordine delle priorità all'interno dell'elenco anche in un altro modo. Clicca sulle frecce laterali per muovere la priorità in alto o in basso di una posizione. Puoi inoltre attivare o disattivare le priorità cliccando sulla piccola croce rossa. Quando una di esse viene disattivata, assume un colore grigio e il compito corrispondente sarà completamente ignorato.

All'interno del pannello è situato anche un pulsante Resetta. Clicca su questo pulsante per riportare l'elenco delle priorità alla configurazione che aveva all'inizio della missione. Questa funzione si rivela particolarmente utile quando apporti delle modifiche all'elenco e ti rendi conto di avere delle difficoltà.

NOTA: lo spostamento delle priorità può avere una grande influenza sullo svolgimento del gioco; è quindi consigliabile non toccarle fino a quando non avrai capito con precisione quale sia la loro funzione.

COME METTERE IL GIOCO IN PAUSA

Per mettere il gioco in pausa, premi il tasto ESC. La partita verrà sospesa e vedrai comparire un menu, all'interno del quale potrai scegliere fra quattro opzioni.

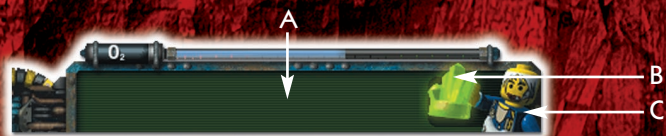
(A) **Riprendi partita**
Clicca su questa opzione per tornare alla partita.

(B) **Opzioni.**
Clicca su questa opzione per accedere al menu delle opzioni di gioco (vedi sopra).

(C) **Ricomincia missione.**
Clicca su questa opzione per ricominciare da capo la missione.

(D) **Esci**
Clicca su questa opzione per accedere alla schermata Esci dal gioco.

IL PANNELLO DEI MESSAGGI

Puoi vedere il pannello dei messaggi in basso a sinistra nello schermo. Durante lo svolgimento della partita, su questo pannello riceverai delle importanti comunicazioni.

(A) **Finestra di testo**
In questo pannello compariranno utili informazioni e consigli.

(B) **Quantità d'aria**
Si tratta di un indicatore che ti mostra la quantità d'aria rimasta nella caverna. Per ulteriori informazioni su come ottenere più aria, consulta STAZIONE DI SOSTEGNO nella sezione PANORAMICA SULLE UNITÀ a pagina **58**.

NOTA: in alcune missioni è presente una grande quantità d'aria e non hai bisogno di preoccuparti di quanta ne sia rimasta.

(C) **Icona dei messaggi**
Di volta in volta, vedrai comparire i personaggi della partita che ti forniranno degli importanti messaggi.

TIPI DI MESSAGGI

Questi sono i diversi tipi di messaggi che potrai vedere.

	La quantità d'aria sta diminuendo.
	La quantità d'aria si sta esaurendo.
	È stata scoperta una nuova caverna. (Roccia)
	È stata scoperta una nuova caverna. (Lava)
	È stata scoperta una nuova caverna. (Ghiaccio)
	AUn Rock Raider è stato addestrato. Un'unità è stata potenziata. Ben fatto! Missione compiuta.
	È stato trovato un cristallo energetico.
	Sono stati trovati dei minerali.
	Premi SPAZIO per continuare.

MESSAGGI IN ARRIVO

Durante lo svolgimento della partita, compariranno degli utili messaggi. Per ognuno di essi verrà visualizzata un'icona nella parte sinistra dello schermo. Per leggere un messaggio, clicca sull'icona: esso verrà visualizzato all'interno di un apposito piccolo pannello. Un messaggio può essere ripetuto. Per esempio, può darsi che una frana si verifichi più di una volta. L'icona del messaggio mostrerà un numero indicante il numero di volte che c'è stata una frana. Clicca sull'icona Vai a, la piccola freccia verde, per vedere l'area interessata. Clicca sull'icona Rimuovi, la croce rossa, per eliminare il messaggio dopo averlo letto.

	C'è stata una frana.
	È stato ritrovato un Rock Raider smarrito.
	È apparso un mostro.
	Un Rock Raider è stato teletrasportato all'esterno.
	Un lumacone sta invadendo la tua base.
	Sono stati trovati dei cristalli energetici.
	Da una struttura sta venendo risucchiata dell'energia.
	Le tue strutture sono in pericolo.

PANORAMICA SULLE UNITA:

ROCK RAIDERS

Hai la possibilità di vedere delle importanti informazioni sui tuoi Rock Raiders premendo la barra spaziatrice. Premendola di nuovo, nasconderai tali informazioni.

Sopra i Rock Raiders vedrai una barra verde: questa mostra il livello del loro scudo. Lo scudo è un campo di forza protettivo che fa sì che essi non rimangano feriti. Quando lo scudo subisce dei danni, la barra assume un colore rosso. Se lo scudo raggiunge un livello tropo basso, il Rock Raider verrà teletrasportato al sicuro. Lo scudo non può essere ricaricato: una volta consumato, il Rock Raider non sarà più in grado di lavorare nelle pericolose caverne sotterranee e dovrà rimanere a bordo dell'L.M.S. Explorer.

Vedrai inoltre un piccolo panino. Questo mostra il livello di fame dei tuoi Rock Raider. Se uno di loro ha un panino pieno, non ha bisogno di essere nutrito. Col passare del tempo, dei pezzi del sandwich inizieranno a scomparire, a indicare che il tuo uomo sta cominciando ad avere fame. I Rock Raiders, per rimanere nel pieno delle loro forze, hanno bisogno di mangiare. Più saranno affamati, più il loro ritmo di lavoro risulterà lento. Quando il livello di fame di un Rock Raider diventa troppo elevato, egli si ferma per riposarsi. Per nutrire i tuoi uomini, selezionali e clicca sull'icona Sfama Rock Raider all'interno del menu delle azioni dei Rock Raiders. Essi si recheranno alla stazione di sostegno e mangeranno a sazietà, per riprendere poi a lavorare a pieno ritmo.

Il fumetto mostra il tipo di compito che un Rock Raider sta svolgendo. Per ulteriori informazioni su questo argomento, consulta la sezione COSA STA FACENDO IL TUO ROCK RAIDER? a pagina **50**.

Se mantieni il puntatore del mouse sopra un Rock Raider per un breve lasso di tempo, vedrai delle informazioni sugli strumenti che egli ha con sé e sulle abilità che ha appreso.

Le piccole icone degli strumenti mostrano gli attrezzi in possesso del Rock Raider:

A B C D E F G

(A) **Trivella**
(B) **Pala**
(C) **Martello**
(D) **Chiave inglese**
(E) **Raggio laser**
(F) **Raggio respingente**
(G) **Raggio congelante**

Le piccole icone sotto gli strumenti mostrano le abilità apprese dal Rock Raider.

A B C D E F

(A) **Guidatore**
(B) **Navigatore**
(C) **Geologo**
(D) **Ingegnere**
(E) **Artificiere**
(F) **Pilota**

LEGO Rock Raiders ti offre la possibilità di costruire una vasta gamma di strutture diverse.

Esistono tre caratteristiche molto importanti che devi conoscere di ogni struttura.

Dipendenza

In LEGO Rock Raiders, alcune strutture devono essere costruite prima di altre. Questa idea viene chiamata dipendenza. Per esempio, la piattaforma di teletrasporto non può essere edificata senza che sia stato prima creato e potenziato il deposito degli attrezzi. Per scoprire la dipendenza di una struttura, tieni il puntatore del mouse sopra l'icona di quella che intendi costruire. Dopo un breve lasso di tempo, un insieme di icone ti mostrerà quali strutture devi possedere prima di procedere alla creazione di quella nuova. Un'icona colorata in grigio indica una struttura mancante. Prima di poter edificare la nuova struttura, è necessario che tu costruisca quelle mancanti.

Materie prime

Per costruire delle strutture, hai bisogno di materie prime. In LEGO Rock Raiders, queste sono i minerali e i cristalli energetici. Durante la costruzione di una nuova struttura, i tuoi Rock Raiders prenderanno le materie prime necessarie e le posizioneranno nel luogo prescelto. Quando avranno accumulato cristalli e minerali a sufficienza, la struttura verrà edificata.

SUGGERIMENTO **per conoscere la quantità di materie prime che ancora ti servono, tieni il puntatore del mouse sopra il luogo di costruzione. Entro un breve lasso di tempo ti verrà mostrato il numero di cristalli energetici e di minerali di cui hai bisogno.**

Potenziamento delle strutture
Il potenziamento di una struttura ti offre una vasta gamma di nuove opportunità di costruzione. Per esempio, potenziando un deposito degli attrezzi avrai la possibilità di creare una piattaforma di teletrasporto. Se non potenzi il deposito degli attrezzi, non potrai costruire nessun'altra struttura. Ogni struttura può essere potenziata al massimo tre volte. Per potenziare una struttura selezionata, clicca sull'icona Potenzia struttura nel menu di manutenzione delle strutture. Ogni potenziamento richiede cinque unità di minerali o un blocco da costruzione.

Ecco un riassunto di tutte le strutture e delle loro diverse funzioni.

DEPOSITO DEGLI ATTREZZI

Il deposito degli attrezzi è la struttura primaria e il punto di partenza di qualsiasi base sotterranea. Si tratta di una struttura multifunzionale: non solo funge da piattaforma di teletrasporto temporanea, ma contiene anche tutti gli strumenti di cui ha bisogno la squadra dei Rock Raiders. Anche le materie prime raccolte vengono accumulate nel deposito degli attrezzi.

Dipendenza: **Deve essere presente almeno 1 Rock Raider**

Materie prime: **Nessuna**

Potenziamento:
Livello 1: **Una volta potenziato il deposito degli attrezzi, potrai costruire la piattaforma di teletrasporto**

Livello 2: **Quando potenzi il deposito degli attrezzi al livello 2, puoi addestrare un Rock Raider come artificiere**

PIATTAFORMA DI TELETRASPORTO

La piattaforma di teletrasporto è una struttura molto importante. I Rock Raiders e alcuni dei veicoli piccoli la utilizzano per trasferirsi nelle caverne sotterranee dall'L.M.S. Explorer. In questa struttura i Rock Raiders possono essere addestrati come piloti. Quando possederai una stazione di sostegno, potrai servirti di questa piattaforma per trasportare gli hoverboard, le piccole scavatrici e i piccoli camion da trasporto.

Dependency: **Deposito degli attrezzi (L1)**

Materie prime: **3 unità di minerali**

Potenziamento:
Livello 1: **Una volta potenziata la piattaforma di teletrasporto al livello 1, puoi costruire la centrale energetica e i moli**

Livello 2: **Dopo aver potenziato la piattaforma di teletrasporto al livello 2, puoi trasportare il piccolo tagliapietre mobile al laser e lo scout delle gallerie**

I moli vengono sempre costruiti sulla riva di un fiume o di un lago sotterraneo e vengono utilizzati per far attraccare i rock'maran e le navi da carico. I Rock Raiders usano i moli per essere addestrati come navigatori. Quando uno dei tuoi uomini avrà acquisito tale abilità, potrai utilizzare il rock'maran per esplorare i laghi e le caverne del sottosuolo.

Dipendenza:	**Deposito degli attrezzi (L1) e piattaforma di teletrasporto (L1)**
Materie prime:	**1 cristalli energetici** **8 unità di minerali**
Potenziamento:	**Questa struttura non può essere potenziata**

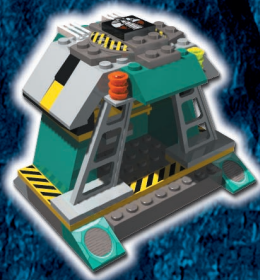
CENTRALE ENERGETICA

La centrale energetica è una struttura molto importante, in quanto è il luogo dove l'energia viene estratta dai cristalli e utilizzata per fornire l'alimentazione alla base sotterranea. Una volta costruita una centrale, i cristalli energetici raccolti vengono portati al suo interno e utilizzati per farla funzionare. Quando tutta l'energia contenuta in un cristallo è stata risucchiata, questo viene portato dalla centrale al deposito degli attrezzi, pronto per essere ricaricato presso un filone di ricarica. Un cristallo energetico esaurito è caratterizzato dal colore viola.

Dipendenza:	**Deposito degli attrezzi (L1) e piattaforma di teletrasporto (L1)**
Materie prime:	**2 cristalli energetici** **12 unità di minerali non raffinati**
Potenziamento:	
Livello 1:	**Una volta potenziata la centrale energetica, potrai costruire la stazione di sostegno**

STAZIONE DI SOSTEGNO

La stazione di sostegno è il luogo dove i Rock Raiders si recano per mangiare. In questa struttura, inoltre, puoi addestrare i tuoi uomini affinché diventino dei guidatori. Un'altra importante funzione svolta dalla stazione di sostegno è la pulizia dell'aria: essa riveste quindi un ruolo molto importante nelle missioni in cui l'aria pulita rischia di esaurirsi. Costruendo una stazione di sostegno, consentirai a una maggior numero di Rock Raiders di lavorare in una caverna.

NOTA: una stazione di sostegno è in grado di occuparsi di dieci Rock Raiders.

Dipendenza: Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1) e centrale energetica (L1)

Materie prime: 3 cristalli energetici
15 unità di mineralis)

Potenziamento:
Livello 1: Una volta potenziata la stazione di sostegno, potrai costruire il centro geologico, la stazione di potenziamento e la raffineria

Livello 2: Dopo aver potenziato la stazione di sostegno al livello 2, puoi costruire il laser da miniera e il super teletrasporto

PANORAMICA SULLE UNITA:

STAZIONE DI POTENZIAMENTO

Questa stazione è il luogo dove i veicoli vengono potenziati. Qui, inoltre, i Rock Raiders possono essere addestrati affinché diventino ingegneri.

Dipendenza: Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno (L1)

Materie prime: 3 cristalli energetici
20 unità di minerali

Potenziamento:
Livello 1: Una volta potenziata questa struttura, il potenziamento dei veicoli richiederà meno tempo

CENTRO GEOLOGICO

Quando costruisci il centro geologico, le sue potenti apparecchiature di analisi inizieranno a esaminare l'area circostante. Noterai tutto questo sullo schermo del radar, dove verrà segnalato anche ogni filone di minerali, di cristalli energetici o di ricarica che si trovi all'interno del suo raggio d'azione. In questa struttura puoi inoltre addestrare un Rock Raider affinché diventi un geologo.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno (L1)**

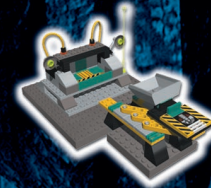
Materie prime: **3 cristalli energetici**
15 unità di minerali

Potenziamento:

Livello 1: **Una volta potenziato il centro geologico, il raggio dei sensori aumenterà notevolmente**

Livello 2: **Quando potenzi il centro geologico al livello 2, il raggio d'azione dei sensori viene espanso al massimo**

RAFFINERIA

La raffineria è il luogo dove i minerali vengono trasformati in blocchi da costruzione. Quando avrai costruito questa struttura, i tuoi Rock Raiders vi porteranno i minerali raccolti affinché vengano lavorati. Sono necessarie cinque unità di minerali per ottenere un blocco da costruzione. I tuoi Rock Raiders accumuleranno i blocchi da costruzione nel deposito degli attrezzi e li utilizzeranno per costruire nuove strutture e per potenziare
quelle già esistenti.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno (L1)**

Materie prime: **3 cristalli energetici**
20 unità di minerali

Potenziamento:

Livello 1: **Una volta potenziata la raffineria al livello 1, la quantità di minerali necessari a creare un blocco da costruzione scenderà a quattro**

Livello 2: **Una volta potenziata la raffineria al livello 2, la quantità di minerali necessari a creare un blocco da costruzione scenderà a tre**

Livello 3: **Una volta potenziata la raffineria al livello 3, la quantità di minerali necessari a creare un blocco da costruzione scenderà a due**

LASER DA MINIERA

Il laser da miniera è un potente raggio che può essere utilizzato per far saltare qualsiasi tipo di roccia, esclusa quella compatta. Il laser da miniera consuma cristalli energetici e deve quindi essere usato con cautela.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno (L2)**

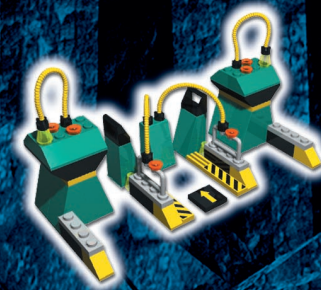
Materie prime: **1 cristalli energetici**
15 unità di minerali

Laser: **2 scariche di laser consumano 1 cristallo energetico**

Potenziamento:
Livello 1: **Una volta potenziato il laser da miniera al livello 1, con un cristallo energetico potrai ottenere quattro scariche**

PANORAMICA SULLE UNITA:

SUPER TELETRASPORTO

Questa struttura ha una potenzia più che doppia rispetto a quella della piattaforma di teletrasporto. Una volta costruita, essa viene utilizzata per trasportare i più grossi veicoli dei Rock Raiders all'interno delle caverne sotterranee. La scavatrice del sottosuolo, la trivella del sottosuolo e il piccolo tagliapietre mobile al laser si servono del super teletrasporto per spostarsi dall'L.M.S. Explorer.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno (L2)**

Materie prime: **2 cristalli energetici**
20 unità di minerali

Potenziamento:
Livello 1: **Una volta potenziata questa struttura al livello 1, potrai trasportare il grande tagliapietre mobile al laser e la super trivella. Se hai costruito i moli, avrai la possibilità di teletrasportare anche la nave da carico e di servirtene per il trasporto dei piccoli veicoli e dei Rock Raiders attraverso l'acqua**

LEGO Rock Raiders ti offre la possibilità di utilizzare una vasta gamma di veicoli diversi.

TEsistono quattro caratteristiche molto importanti che devi conoscere di ogni veicolo.

Dipendenza
In LEGO Rock Raiders, prima di poter trasportare i veicoli nelle caverne del sottosuolo, è necessario che siano presenti determinate strutture. Questa idea viene chiamata dipendenza. Per esempio, devi aver già costruito la piattaforma di teletrasporto e la stazione di sostegno. Per scoprire la dipendenza di un veicolo, tieni il puntatore del mouse sopra la sua icona. Dopo un breve lasso di tempo, un insieme di icone ti mostrerà quali strutture devi possedere prima di poter trasportare il nuovo veicolo. Un'icona colorata in grigio indica una struttura mancante. Prima di poter trasportare il nuovo veicolo, è necessario che tu costruisca tutte le strutture mancanti.

Guidatori, piloti e navigatori
Ogni veicolo deve essere controllato da un Rock Raider. Esistono tre tipi di veicoli. Tutti i mezzi di terra devono essere condotti da un Rock Raider che sia stato addestrato come guidatore. Tutti i mezzi d'acqua devono essere condotti da un Rock Raider che sia stato addestrato come navigatore. Tutti i mezzi d'aria devono essere condotti da un Rock Raider che sia stato addestrato come pilota.

Energia
I cristalli energetici forniscono la propulsione a tutti i tuoi veicoli. I Rock Raiders dovranno accumulare un certo numero di cristalli, prima che un mezzo possa essere trasportato nella caverna sotterranea.

Potenziamenti
I veicoli vengono potenziati presso l'apposita stazione. Clicca sull'icona Potenzia veicolo: il mezzo selezionato si recherà alla stazione di potenziamento e verrà automaticamente sottoposto al processo. Esistono quattro tipi di potenziamento per i veicoli. La quantità di minerali necessari per questa operazione varia da mezzo a mezzo.

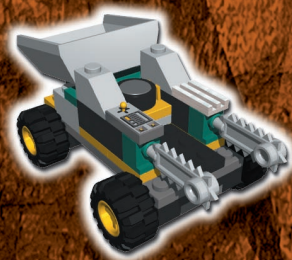
NOTA: non tutti i veicoli possono essere potenziati. Ecco un riassunto di tutti i veicoli e delle loro diverse funzioni.

HOVERBOARD

L'hoverboard è progettato per effettuare ricognizioni di ampio raggio su terra in maniera più rapida ed efficace. È in grado di spostarsi ad alta velocità sopra le macerie e i detriti di roccia e utilizza le ultime tecnologie di propulsione. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come pilota.

Dipendenza:	**Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno**
Energia:	**1 cristalli energetici**
Potenziamenti:	**Motore = 10 unità di minerali** **Sensori = 5 unità di minerali**

PICCOLA SCAVATRICE

La piccola scavatrice è un veicolo molto utile. Essa utilizza delle motoseghe capaci di attraversare qualsiasi tipo di roccia, tranne quella compatta. Nonostante non sia una macchinario particolarmente veloce, è un buon mezzo per iniziare una missione. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come guidatore.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno**

Energia: **1 cristalli energetici**

Potenziamenti:
Motore = 10 unità di minerali
Trivella = 10 unità di minerali
Sensori = 5 unità di minerali

PICCOLO CAMION DA TRASPORTO

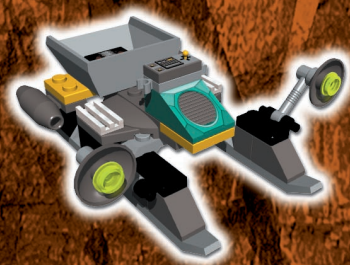
Il piccolo camion da trasporto è molto utile all'inizio di una missione. Può essere utilizzato per trasportare materie prime dai luoghi di trivellazione alla base sotterranea in quantità molto maggiori rispetto a un Rock Raider e con una velocità più elevata. Per potersi servire di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come guidatore.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno**

Energia: **2 cristalli energetici**

Potenziamenti:
Motore = 10 unità di minerali
Sensori = 5 unità di minerali
Capacità di carico = 5 unità di minerali

ROCK'MARAN

Il rock'maran è il veicolo acquatico di base. Esso è in grado di attraversare i laghi e i fiumi sotterranei e, nonostante la limitata capacità di carico, è un eccellente mezzo di ricognizione. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come navigatore.

Dipendenza:	**Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1) e moli**
Energia:	**2 cristalli energetici**
Potenziamenti:	**Motore = 10 unità di minerali** **Sensori = 5 unità di minerali** **Capacità di carico = 5 unità di minerali**

PICCOLO TAGLIAPIETRE MOBILE AL LASER

Il piccolo tagliapietre mobile al laser utilizza il suo potente raggio per aprire un varco attraverso il terriccio e la roccia friabile. Nonostante sia estremamente veloce in fase di scavo, consuma anche una grande quantità di energia. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come guidatore.

Dipendenza:	**Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L2), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno (L1)**
Energia:	**3 cristalli energetici**
Laser:	**2 scariche di laser consumano 1 cristallo energetico**
Potenziamenti:	**Trivella = 15 unità di minerali**

SCOUT DELLE GALLERIE

Lo scout delle gallerie è il mezzo ideale per le ricognizioni avanzate, in quanto è in grado di sorvolare acqua, lava e terra. Garantisce alla squadra dei Rock Raiders una maggiore flessibilità sui terreni misti; la sua elevata velocità, inoltre, tiene chi lo guida lontano dai guai. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come pilota.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L2), centrale energetica (L1) e stazione di sostegno (L1)**

Energia: **3 cristalli energetici**

Potenziamenti: **Questo veicolo non può essere potenziato**

SCAVATRICE DEL SOTTOSUOLO

La scavatrice del sottosuolo è un bulldozer pesante ed è eccellente per rimuovere le macerie dalle aree più estese. È dotata di una grande capacità di carico, caratteristica che la rende estremamente utile per i trasporti più impegnativi. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come guidatore.

Dipendenza: **Super teletrasporto**

Energia: **4 cristalli energetici**

Potenziamenti: **Motore = 20 unità di minerali**
Sensori = 5 unità di minerali
Capacità di carico = 5 unità di minerali

TRIVELLA DEL SOTTOSUOLO

La trivella del sottosuolo è la "sorella maggiore " della piccola scavatrice. La sua trivella gigante è dotata di una straordinaria potenza e riesce a frantumare la roccia più rapidamente di qualsiasi piccolo veicolo. Le particolari "zampe" con le quali si muove le consentono di attraversare rapidamente e in tutta sicurezza macerie e detriti rocciosi. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come guidatore.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1), stazione di sostegno (L2) e super teletrasporto**

Energia: **3 cristalli energetici**

Potenziamenti: **Motore = 20 unità di minerali**
Trivella = 20 unità di minerali
Sensori = 5 unità di minerali

GRANDE TAGLIAPIETRE MOBILE AL LASER

Fratello maggiore del piccolo tagliapietre mobile al laser, questo veicolo è eccellente nel trapassare il terriccio e la roccia friabile utilizzando il suo potente raggio. Nonostante consumi la stessa quantità di energia del suo fratello minore, possiede un laser più incisivo ed è in grado di perforare la roccia più rapidamente. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come guidatore.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1), stazione di sostegno (L2) e super teletrasporto (L1)**

Energia: **3 cristalli energetici**

Laser: **4 laser blasts uses up 1 Energy Crystal**

Potenziamenti: **Trivella = 25 unità di minerali**
Sensori = 5 unità di minerali

SUPER TRIVELLA

La super trivella è la madre di tutti i veicoli. È dotata di tutto quello che può servire a un Rock Raider all'interno delle pericolose caverne sotterranee. La sua potente trivella e l'equipaggiamento laser ad alto potenziale mettono a dura prova qualsiasi tipo di roccia! Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come guidatore.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), centrale energetica (L1), stazione di sostegno (L2) e super teletrasporto (L1)**

Energia: **5 cristalli energetici**

Laser: **4 scariche di laser consumano 1 cristallo energetico**

Potenziamenti: **Motore = 15 unità di minerali**
Trivella = 20 unità di minerali

NAVE DA CARICO

La nave da carico è un mezzo acquatico utilizzato per trasportare equipaggiamenti attraverso i laghi e i fiumi sotterranei. È dotata di un'ampia stiva, capace di ospitare i Rock Raiders e la maggior parte dei piccoli veicoli. Per servirsi di questo veicolo, un Rock Raider deve essere addestrato come navigatore.

Dipendenza: **Deposito degli attrezzi (L1), piattaforma di teletrasporto (L1), moli, centrale energetica (L1), stazione di sostegno (L2) e super teletrasporto (L1)**

Energia: **4 cristalli energetici**

Potenziamenti: **questo veicolo non può essere potenziato**

CREATURE

I Rock Raiders sono sempre stati con gli occhi bene aperti fin da quando sono arrivati su questo strano pianeta. Sembra che il radar abbia individuato creature di ogni genere, fra cui esseri fatti di roccia, di ghiaccio e addirittura di lava! Questo pianeta inesplorato rimane tuttora avvolto nel mistero: i Rock Raiders non dovranno mai abbassare la loro soglia d'attenzione.

MOSTRO DELLA ROCCIA

Dei mostri della roccia si conosce molto poco, dal momento che i loro avvistamenti sono stati molto rari. Gira voce che Chief ne abbia incontrato uno durante la sua giovinezza, ma non ha mai parlato di tale esperienza con nessuno! Le uniche informazioni esistenti sono queste note che egli ha scritto sul suo computer di bordo: "La creatura sembrava fatta di roccia ed era alta il doppio di me. Aveva degli occhi feroci e ed emetteva un ruggito terrificante! Rimasi terrorizzato nel vederla mangiare un gran cumulo di cristalli energetici. Quando ebbe finito, si dileguò e sembrò scomparire nella roccia!"

MOSTRO DEL GHIACCIO

Come il mostro della roccia, anche il mostro del ghiaccio sembra essere una creatura che sopravvive nutrendosi di cristalli energetici. Fino a oggi gli avvistamenti di tale creatura sono stati estremamente sporadici; essa sembra molto più grossa di un Rock Raider medio ed è costituita di ghiaccio compatto!

MOSTRO DELLA LAVA

Il mostro della lava è stato rilevato dai sensori dell'L.M.S. Explorer nelle profondità dell'ardente nucleo del pianeta. Le informazioni indicano la presenza di un'enorme creatura, capace di sopravvivere alle infernali temperature della lava!

LUMACONE

Parecchi di questi lumaconi giganti si aggirano da tempo nei pressi della base sotterranea dei Rock Raiders. Fortunatamente, non sembrano essere aggressivi, ma pare che la loro prima fonte di nutrimento sia costituita dai cristalli energetici.

PIPISTRELLI

I pipistrelli neri sembrano prosperare all'interno delle caverne sotterranee. Abituati a vivere in ampi gruppi, questi animali sono delle creature fondamentalmente inoffensive, anche se non amano essere disturbati dal rumore delle trivelle!

PICCOLI RAGNI

I piccoli ragni sembrano essere dappertutto, nascosti negli angoli oscuri e fra le cascate di roccia. Sembrano essere le creature più diffuse del pianeta. Fortunatamente, sono di piccole dimensioni e Docs ha accertato che non sono velenosi. Però, sono in grado di secernere una sostanza estremamente viscida che li protegge dai pipistrelli! I Rock Raiders potrebbero trovare un terreno un po' scivoloso, quando si trovano a lavorare in prossimità dei piccoli ragni!

RICONOSCIMENTI

Sviluppato da
Data Design Interactive

Team di programmazione
Tony Stoddart - capo della programmazione
Rob Wilson - programmatore capo
Paul Bell
Andy Ray
Karl White

Team grafico
Rob Dorney - capo grafico
Stuart Barnecutt
Ian Deary
Simeon Hankins
Mark Harrison
Hearl Hutchinson
Teoman Irmak
Jim Methuen
Simon Scott

Animazione - Artworld UK
Dave Garbett – capo dell'animazione
Graham Collier

Progetto grafico e storyboard
Andrew Price

Team di progettazione dei livelli
Karl White
David Allen

Sonoro e musica
John Saull
Jon Harrison
Joseph Harper

Team controllo qualità
David Allen
James Poulton

Manuale
Jim McPhail

Management
Stewart Green - produttore esecutivo
Eamonn Barr - responsabile del progetto

Pubblicato da
LEGO Media International
Mark Livingstone - amministratore delegato mondiale

Sviluppo del prodotto
Laurence Scotford - capo di Constructive, Games & Girl's Software
Tomas Gillo - produttore senior

Testing & CQ
Tony Miller - responsabile CQ
Robert Marsh - capo tester

Localizzazione
Cara McMullan - responsabile della localizzazione

Produzione
Nic Ashford - responsabile della logistica

Marketing internazionale
Petra Bedford - direttore marketing – Europa & Asia
Amy Schwelling - responsabile marketing per il titolo
Ron Gibson - responsabile marketing USA

Vendite internazionali
Leah Kalboussi - direttore vendite – Europa & Asia
Gregg Sauter - direttore vendite & marketing USA

Test per l'infanzia
Top Secret Software Club Testers
Schools Testing Programme
Focus Group Testers

Ringraziamenti addizionali
Un grazie di cuore a tutte le nostre famiglie per il sostegno dimostrato durante lo sviluppo del prodotto e a Jan Blaesild, André Stenbryggen, Betina Krøigaard, Jens Frederiksen, Troels Halken e Søren Dyrhøj a Futura. Grazie anche a Mark Boobyer e ad Alan Boorman per il loro contributo musicale.

SODDISFATTI AL 100% O RIMBORSATI

Garanzia di rimborso completo entro 12 mesi.

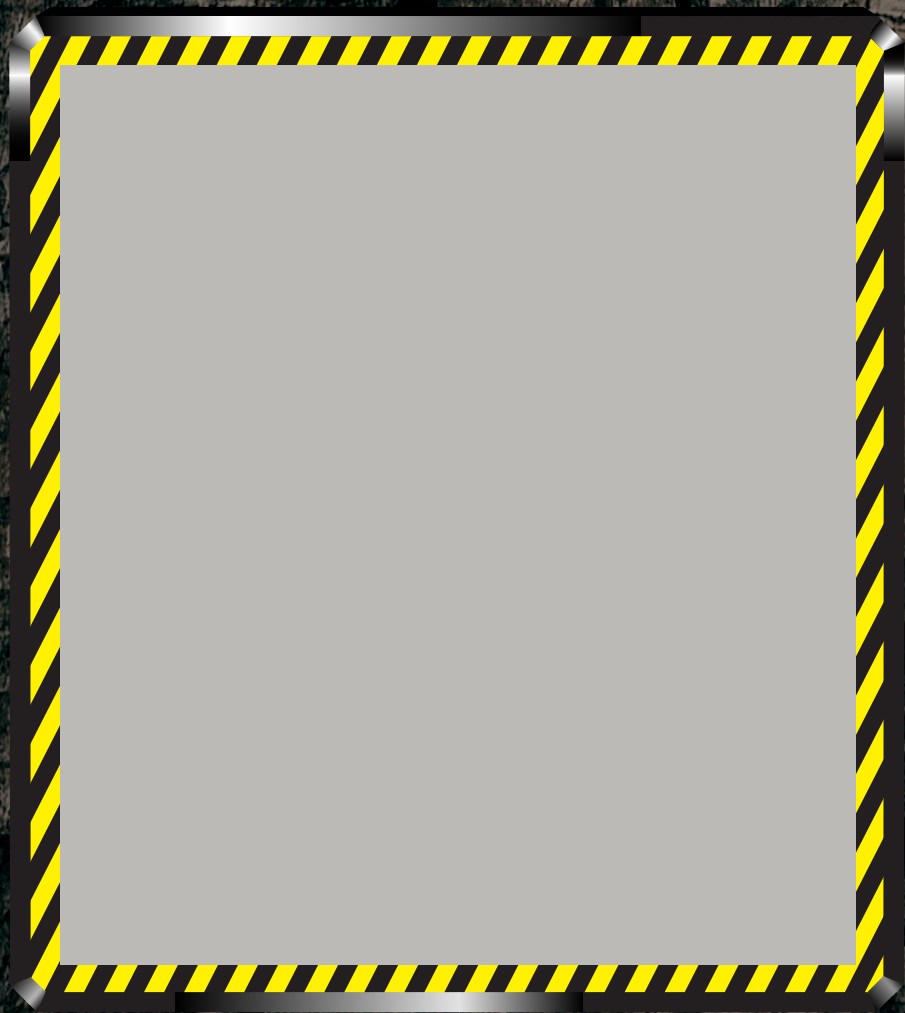
Se non sei del tutto soddisfatto di questo prodotto LEGO Media, hai diritto a restituirlo entro 12 mesi a LEGO Media per un pronto e totale rimborso, a condizione che tu faccia pervenire il prodotto completo (non danneggiato) e comprendente tutto il materiale presente nella scatola che hai acquistato, accompagnato dallo scontrino originale. Quanto dichiarato sopra si aggiunge ai tuoi diritti legali senza influenzarli.

Per ulteriori dettagli, contatta il tuo distributore locale.

Avvertenze relative all'epilessia

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini. Alcune persone possono essere soggette ad attacchi epilettici o a perdita di coscienza quando sono esposte a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi, nella vita di tutti i giorni. Esiste la possibilità che queste persone abbiano un attacco mentre guardano la televisione o giocano con alcuni videogiochi: questo potrebbe accadere anche a persone senza precedenti medici riguardanti sintomi epilettici e a persone che non sono mai state soggette ad attacchi epilettici. Se tu, o chiunque altro della tua famiglia, avete mai manifestato dei sintomi collegabili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consulta il tuo medico prima di giocare. Suggeriamo ai genitori di controllare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. Se noti uno qualsiasi dei seguenti sintomi: vertigini, annebbiamento della vista, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento, movimenti involontari e convulsioni, durante l'utilizzo di un videogioco, interrompi IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contatta il tuo medico.

QUANDO UTILIZZI I VIDEOGIOCHI, ADOTTA LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI CARATTERE GENERALE: non sederti troppo vicino al monitor collocati alla massima distanza consentita dal cavo. Cerca di giocare su schermi di dimensioni ridotte. Non giocare se sei stanco o se non hai dormito a sufficienza. Assicurati che la stanza in cui giochi sia ben illuminata. Riposati per 10-15 minuti ogni ora di gioco.

Note

NOTE

Prodotto nell'U.E.
IB2G-ROCIT3
2299594